**Survive to Death**

Synopsis :

Nous sommes un jeune homme qui se ballade dans sa ville, il se penche sur les etals d’un boulanger, il achete une viennoiserie et commence a le manger. Soudainement, il se met a s’etrangler comme si il avait avalé de travers et meurs. Une voix dans les ténèbres te dis qu’on as voulu attenter a ta vie et te dis de reprendre en main ton destin, tu reaparais au début du niveau et la voix te guide vers le stand et te dis de passer ton chemin. Si tu reprends la vienoiserie, tu meurs, si tu pars, la voix te dit « bien joué » et te laisse tranquille et tu peux te balader et tu te rappelle que tu as rendez vous dans un cafe quelques rues plus loin. Dans la rue en question, quand tu t’y engage, un climatiseur tombe sur ton perso et il meurt. La voix te troll et te renvoie a la dernière mort que tu as evité (non cliquable désormais) donc a ce moment la, la boulangerie. Ton objectif est donc d’aller a ton rendez vous sans te prendre ce climatiseur.

C’’est donc un jeu l’on avance dans l’histoire en évitant sa mort au fur et a mesure. On peut jouer sur la dimension de la paranoïa, possibilité qu’il y est un réel assassin ou que ce n’est que des concours de circonstances.

Type de jeu : enquête, puzzle game

Vue : TPS

Epoque : non defini